

Aplicaciones multimedia en la escuela

software.libre y
educacion 10



¿A qué llamamos aplicaciones multimedia?

multimedia.
(Del ingl. multimedia).

1. adj. Que utiliza conjunta y simultáneamente diversos medios, como imágenes, sonidos y texto, en la transmisión de una información.

Fuente: <http://www.rae.es/>

Materia prima

IMÁGENES

VIDEOS

SONIDOS

TEXTOS

Producto final

Un DVD que se pueda guardar en la biblioteca o que los chicos se puedan llevar a casa para ver con cualquier lectora.

¿Qué programa utilizarían para hacer esto?

¿Cuánto tiempo demandaría editar el video
y grabar las 45 copias de DVD?

Qué tipo de aplicación necesitamos y para qué

- Editores de video: cortar, pegar, borrar, subtítular, insertar sonido.
- Editores de presentaciones: insertar fotografías y texto.
- Editores de música.
- Conversores: convertir a distintos formatos sonido e imagen.
- Capturadores: capturar pantallas completas, por secciones y en formato de video.

¿Qué es lo que siempre buscamos?

Editores mixtos: los que hacen de todo un poco pero...

poco...



Software Privativo

Hay para todos los niveles de usuario

En mucha cantidad

Se crean para un Sistema Operativo determinado

Tienen a hacerlo todo

Software Libre

Poca cantidad

Aún en desarrollo

No hay un programa que haga todo

Algunos están disponibles para varios sistemas operativos

Trabajan en forma modular

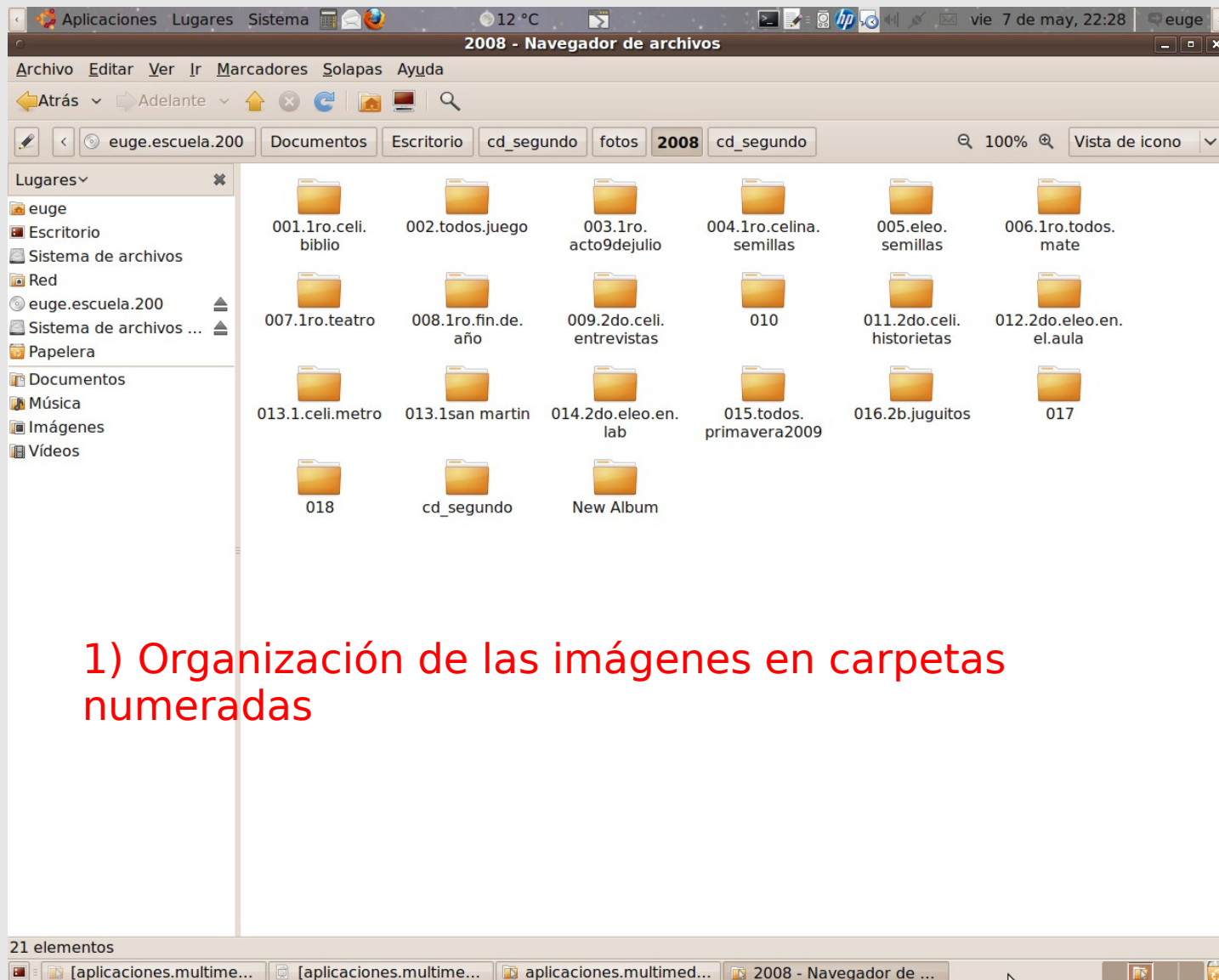
Un ejemplo práctico

Objetivo: Producción de un video en formato DVD con fotografías y trabajos realizados por los alumnos para que se puedan llevar a casa como regalo de fin de año.

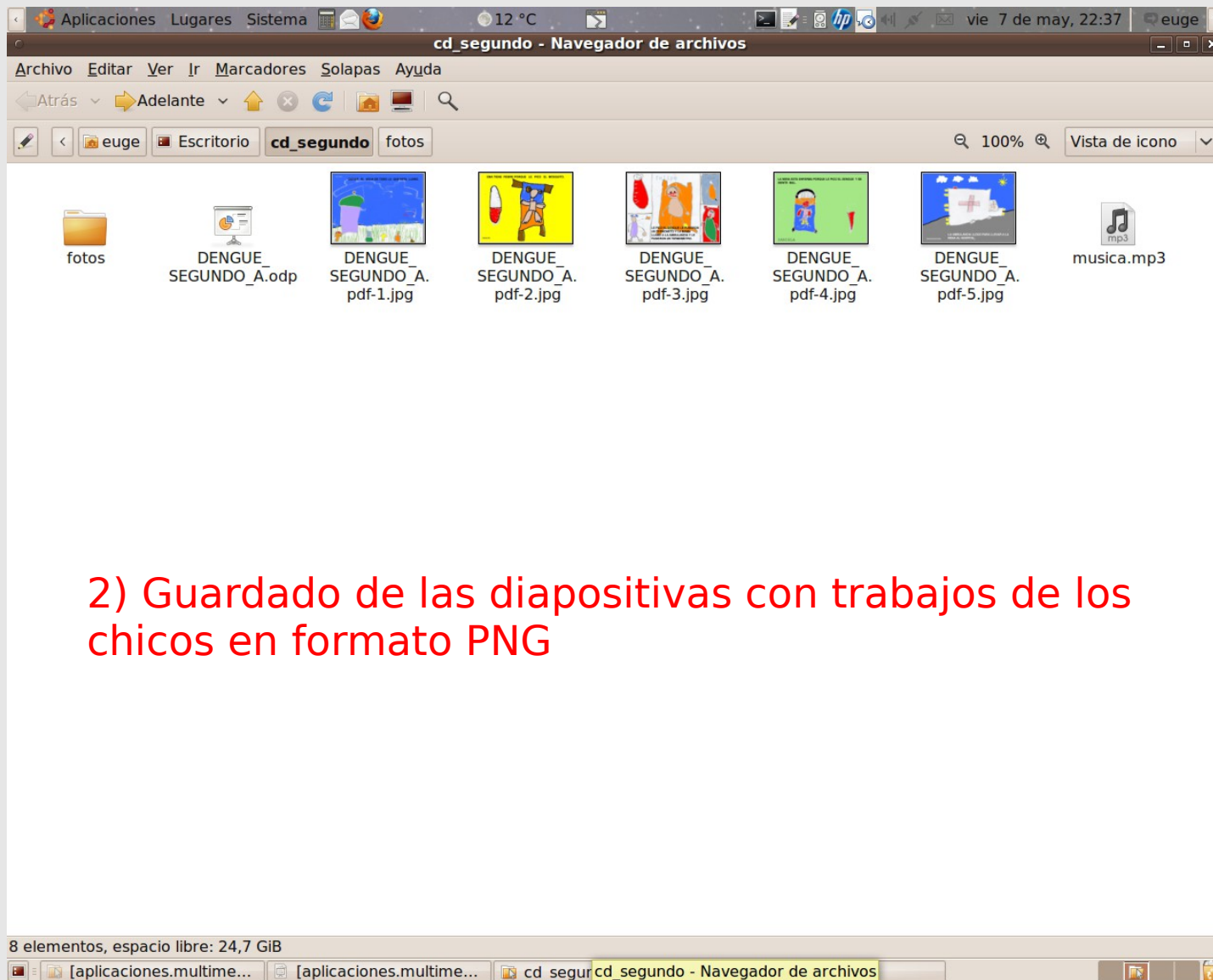
Materia prima

- Aproximadamente 250 fotografías
- Dos presentaciones realizadas de manera colectiva
- Textos escritos por las docentes para introducir cada sección del video
- Música

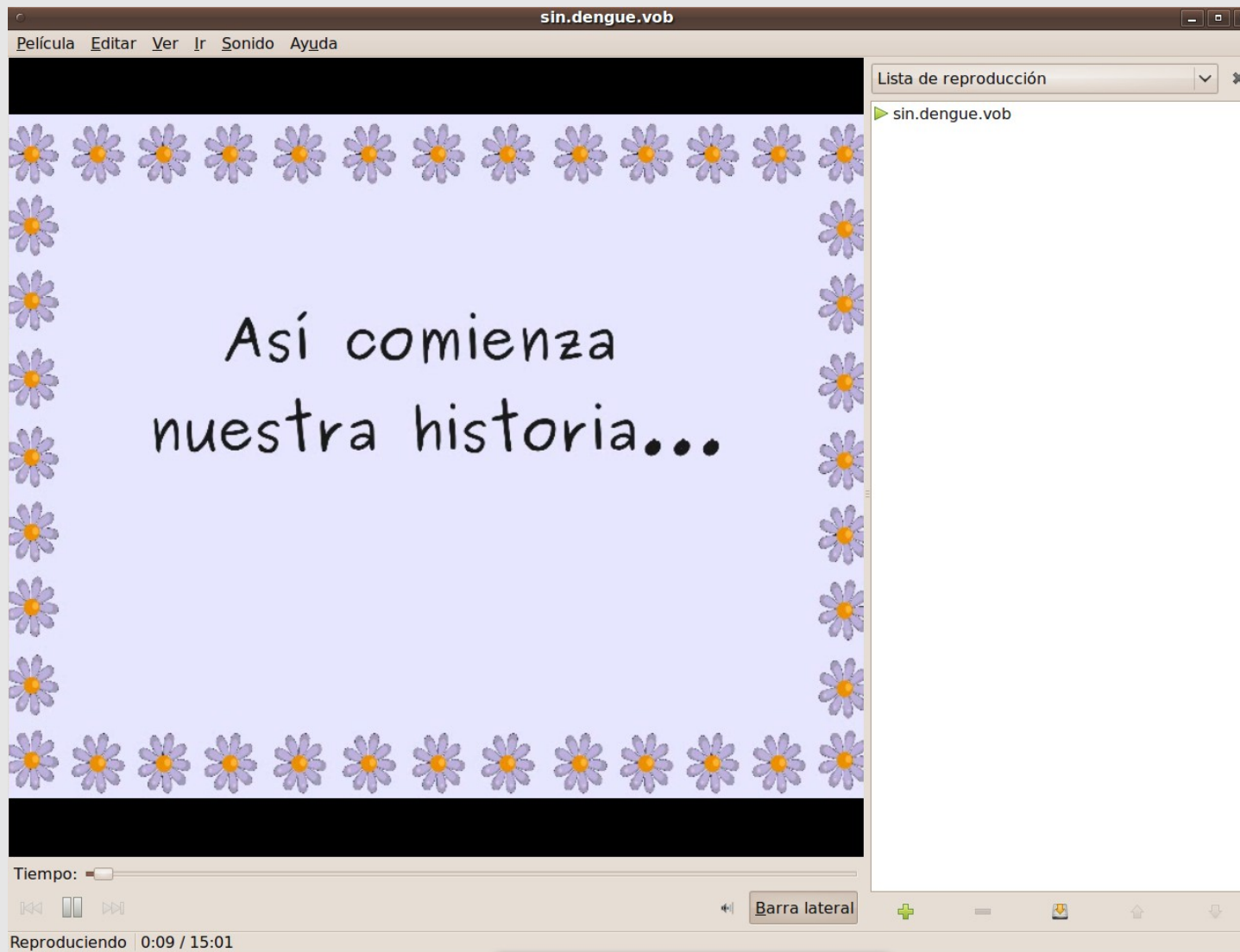
Paso 1: Las imágenes



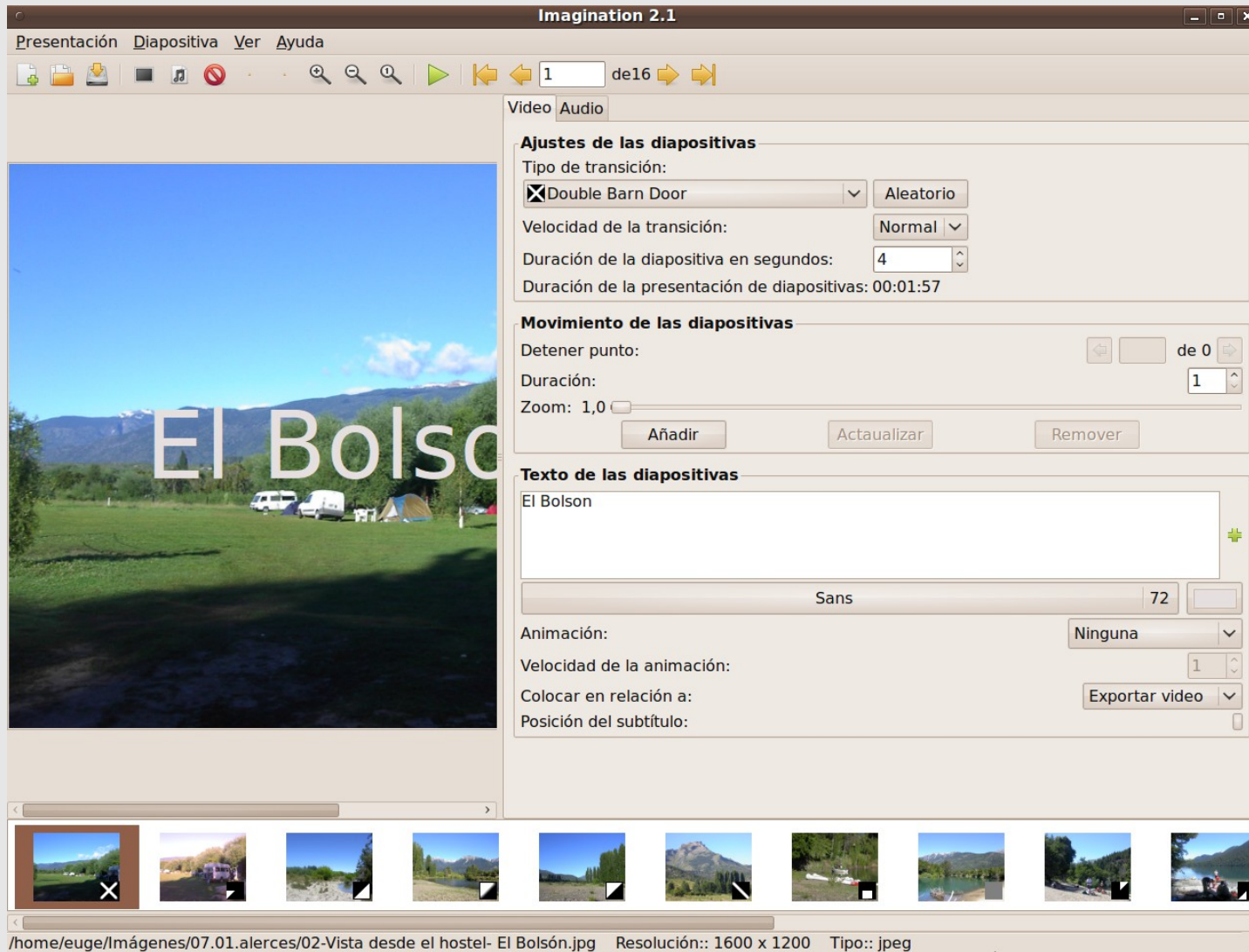
1) Organización de las imágenes en carpetas numeradas



2) Guardado de las diapositivas con trabajos de los chicos en formato PNG



3) Producción de los textos introductorios
Se usó el editor de presentaciones para armar los textos con fondo y color.



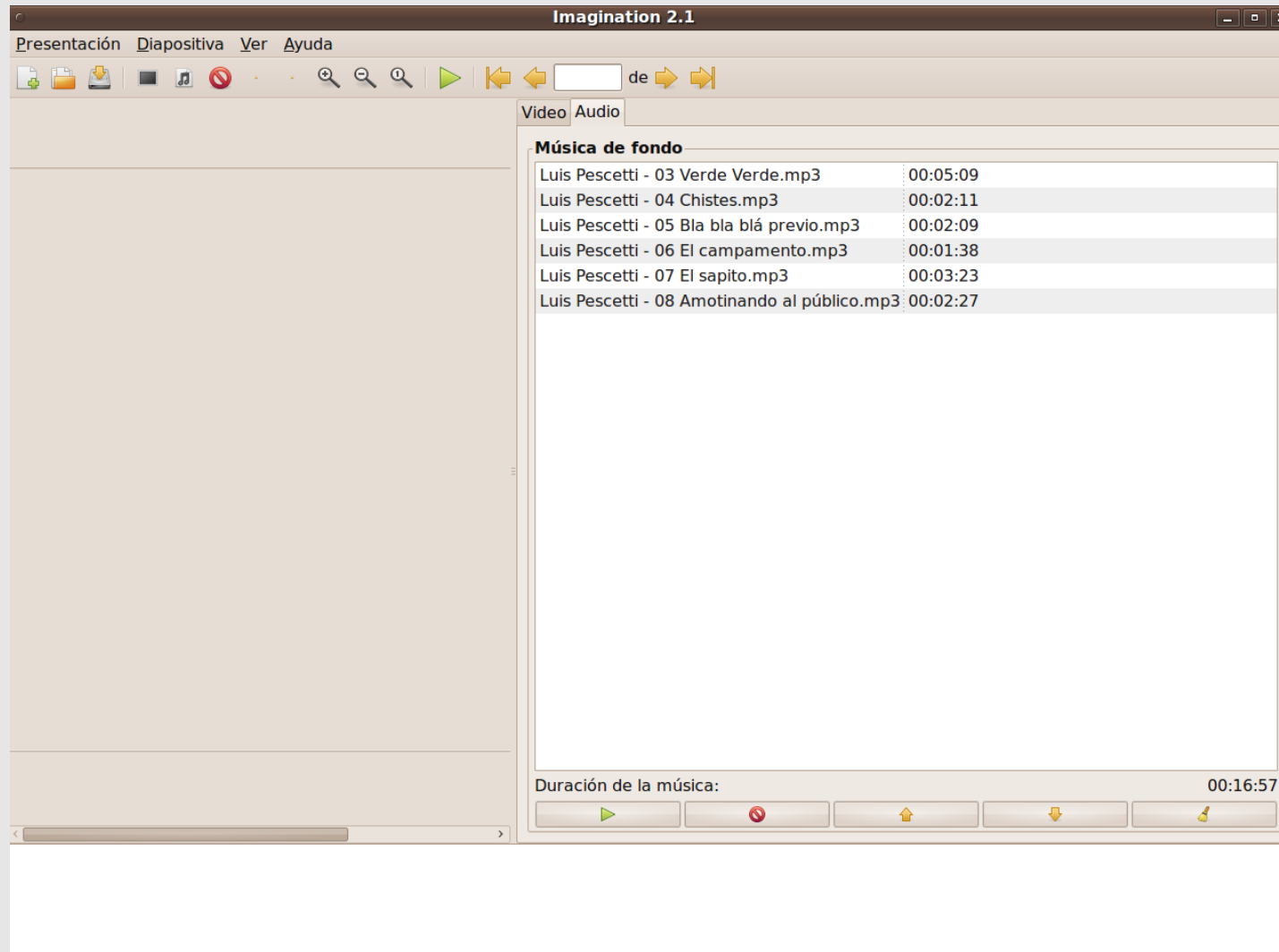
4) Importación de las imágenes apicando tipos de transición, tiempo, subtulado y movimiento.

Paso 2: El sonido

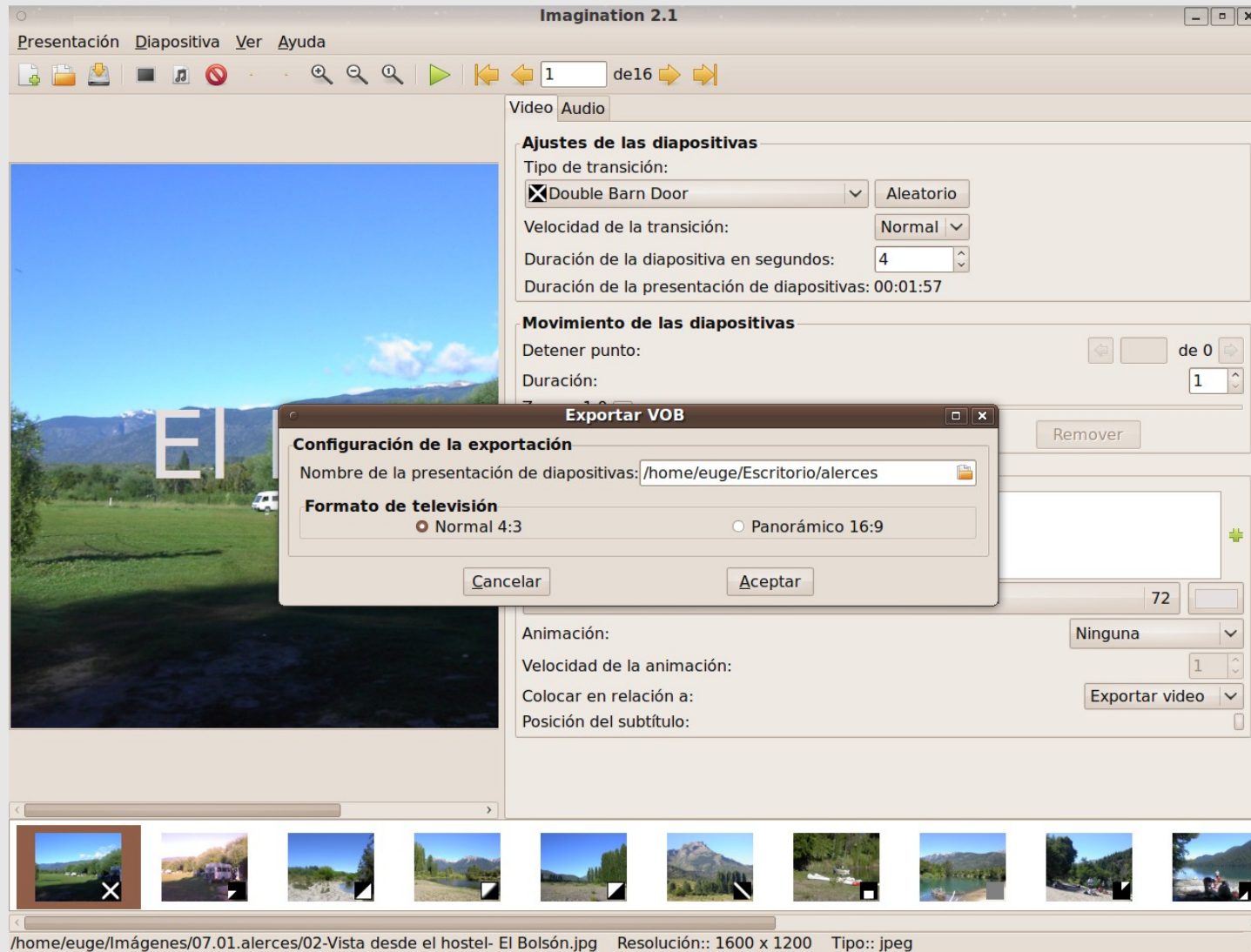


La edición del sonido con Imagination es limitada por lo que deberemos hacer uso de Audacity si requerimos de algo complejo.

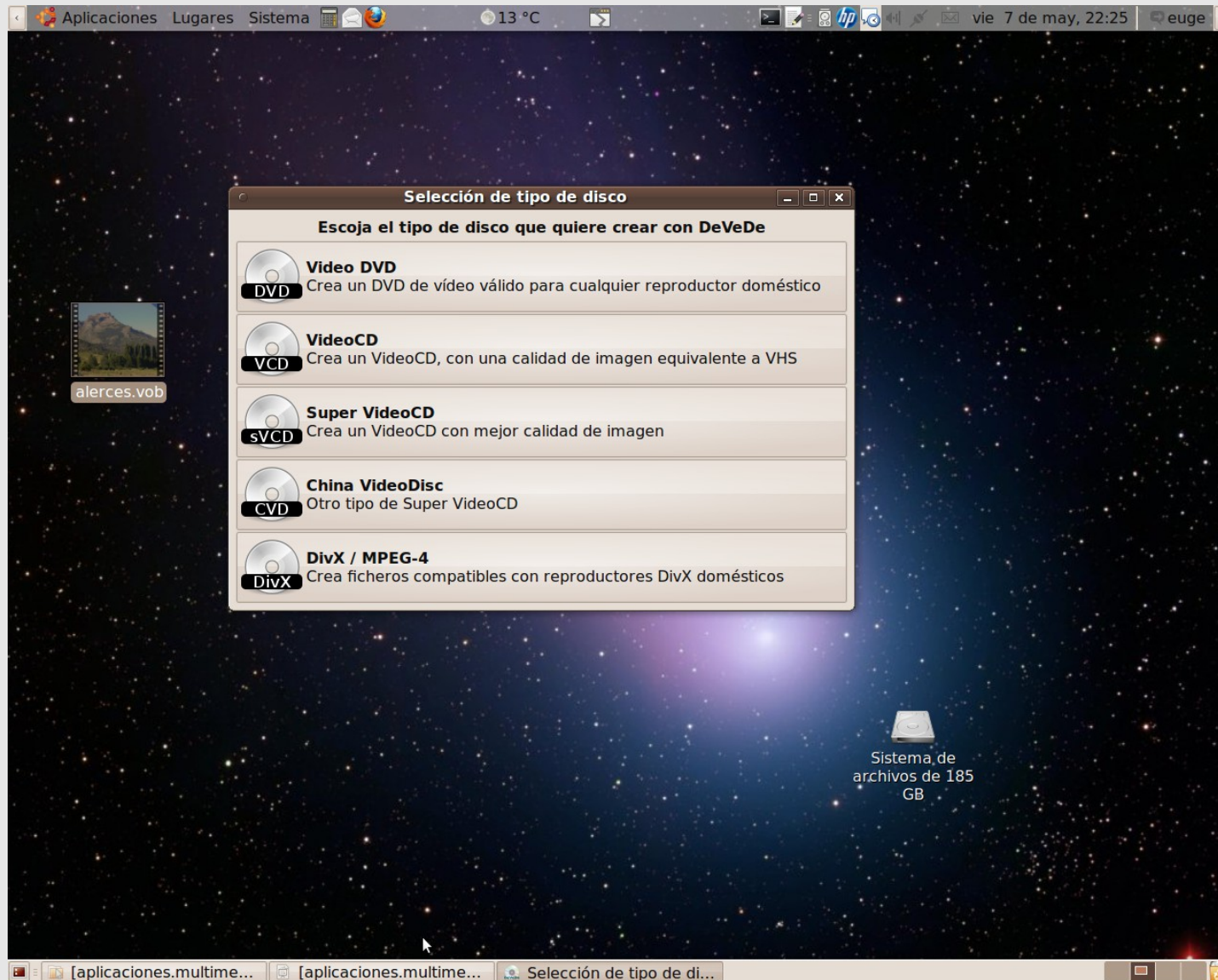
Paso 3: Importación del sonido



Paso 4: Exportar a formato DVD



Paso 4: Grabación de las copias



Y todo esto es sólo 4
horas...

Programas utilizados

Audacity

Imagination 2.1 sobre Ubuntu
9.10

DeVeDe

OpenOffice Impress

Mi agradecimiento hoy es para tres hombres...

Marcelo Duschkin que ya no está con nosotros pero a quien hoy tengo más presente que nunca...

Román Gelbort por hacerme creer que las cosas que hago son importantes :)

A **Vampii** por preferir ser feliz a tener razón y compartirlo conmigo

eugenunez@gleducar.org.ar
eugenunez@gmail.com

software libre y
educación '10

